

Artefakt

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Artefakt		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Artefakt	1
1.1	Artefakt.guide	1
1.2	Beschreibung des Programms	1
1.3	Autor des Programms	2
1.4	bisherige Versionen der Programms	2
1.5	Hersteller des Rollenspiels	2
1.6	Giftware	2

Chapter 1

Artefakt

1.1 Artefakt.guide

SHADOWRUN ArtefaktGenerator

```
Beschreibung
Autor
History
Shadowrun/FASA
Giftware
Version : AMIGA      artefakt 1.00
LINUX      artefakt 1.00

! Kommentare und Dankeschreiben an den Autor !
```

1.2 Beschreibung des Programms

ArtefakteGenerator

Das Programm sollte auf allen Rechnersystem laufen, d.h. auf allen Amigas. Es ist Shell-orientiert, d.h. alle Dateneingabe werden in der Shell vorgenommen. Die Ausgabe des Textfiles ist wählbar zwischen einem einfache ASCII und einem spezifischen TeX-Fileformates. Hierfür dient der Schalter -t. Das Ausgabeformat enthält eine direkte Beschreibung des Zaubers, die Endung ist entweder .tex oder .doc.

Schalter :

-l	Sprache	möglich:	e(englisch) und g(german)
		Standard:	g
-s	Filename	Standard:	artefakt
-t	Ausgabeformat	möglich:	TeX/TEX/TeX/tex oder ASCII/Ascii/ascii
		Standard:	TeX

1.3 Autor des Programms

Thomas Reinhardt
Lehnerzer Str. 31
36039 Fulda-Lehnerz
(0661)-63945
cyber@arnold.mayn.de
cyber@cip.informatik.uni-wuerzburg.de

1.4 bisherige Versionen der Programms

- Version 1.0 : erste Veröffentlichung

1.5 Hersteller des Rollenspiels

Shadowrun ist ein Cyberpunk-Rollenspiel im Jahre 2050+. Alle Rechte zu diesem Programm liegen bei FASA CORPORATION, P.O.Box 6930, Chicago, IL60680.

1.6 Giftware

Falls du meinst, daß das Programm brauchbar isr, solltest du mir ein kleines Geschenk schicken. Ich liebe Postkarten, EMailS, Festplatten, Computer, Autos, Häuser, ...